

Chronique de termino

Ludothèque 2

Voici quelques autres questions tirées d'un vieux jeu, *La langue de chez nous*.

(A) Faire dériver un nom d'action à partir des verbes suivants.

1- frotter, fléchir

friction, flexion

2- maudire, étendre

malédiction, extension

3- bénir, scinder

bénédictio, scission

4- brûler, éteindre

combustion, extinction

5- abrégé, oindre

abréviation, onction

6- fondre, mélanger

fusion, mixtion

7- tirer, écouter

traction, audition

8- fendre, boiter

fission, claudication

9- imprimer, manger

impression, manducation

10- transiger, glacer

transaction, glaciatio

--

(B) Féminiser les noms suivants.

1- speaker

speakerine

2- témoin

témoine

3- moine

moniale

4- devin

devineresse

5- barman

barmaid

6- abbé

abbesse

7- empereur

impératrice

8- grognon

grognon, grognonne

9- clown

clown, clownesse

10- tsar

tsarine

11- singe

guenon

12- sanglier

laie

13- lièvre

hase

14- gendre

bru

15- cerf

biche

16- diacre

diaconesse

17- bouc

chèvre

18- hébreu

hébraïque

19- jars

oie

20- bénin

bénigne

21- scout

scoute, guide (deux termes voisins mais pas toujours interchangeables)

22- maure

mauresque

23- vengeur

vengeresse

--

(C) Trouver la forme périphrastique qui convient.

Exemple : le pétrole = l'or noir

1- le chameau

le vaisseau du désert

2- l'allemand

la langue de Schiller

3- Vénus (ou Aphrodite)

la déesse de l'amour

4- la mer

la plaine liquide

5- Shakespeare

le barde d'Avon

6- le cinéma

le septième art

7- l'argent

le nerf de la guerre

8- la mort

la grande faucheuse

9- les oiseaux

la gent ailée

10- le vin

le jus de la treille

--

Chronique rédigée par Carlos del Burgo, terminologue agréé et traducteur agréé.

Retrouvez toutes les chroniques de terminologie.

